



## برنامه درسی

رشته: مهندسی کامپیوتر

گرایش: شبکه‌های کامپیوتری

دوره: کارشناسی ارشد

دانشکده: مهندسی

مصوب جلسه مورخ ۹۹/۰۸/۲۶ شورای برنامه‌ریزی درسی دانشگاه

این برنامه براساس آیین نامه شماره ۲۱/۲۳۸۰۶ وزارت علوم تحقیقات و فناوری در خصوص تفویض اختیارات برنامه‌ریزی درسی به دانشگاه‌های دارای هیات ممیزه توسط اعضای هیات علمی دانشکده مهندسی تدوین شده و در جلسه مورخ ۹۹/۰۸/۲۶ شورای برنامه‌ریزی درسی دانشگاه به تصویب رسیده است.



# تصویب شورای برنامه‌ریزی درسی دانشگاه فردوسی مشهد

رشته: مهندسی کامپیوتر

گرایش: شبکه‌های کامپیوتری

دوره: کارشناسی ارشد

برنامه درسی دوره کارشناسی ارشد که توسط اعضای هیات علمی گروه آموزشی مهندسی کامپیوتر تدوین شده است با اکثریت آراء به تصویب رسید.

- این برنامه از تاریخ تصویب لازم الاجرا است.

- هر نوع تغییر در برنامه درسی مجاز نیست مگر آنکه به تصویب شورای برنامه‌ریزی درسی دانشگاه برسد.

ایمان الله ییگدلی  
مدیر برنامه‌ریزی و توسعه آموزش دانشگاه

رئیس گروه برنامه‌ریزی آموزشی و درسی دانشگاه

رضا پیش قدم  
معاون آموزشی دانشگاه

رأی صادره جلسه مورخ ۹۹/۰۸/۲۶ شورای برنامه‌ریزی درسی دانشگاه در مورد بازنگری برنامه درسی مهندسی کامپیوتر گرایش شبکه‌های کامپیوتری در مقطع کارشناسی ارشد صحیح است. به واحد ذی‌ربط ابلاغ شود.



محمد کافی  
رئیس دانشگاه



## معاونت آموزشی

شورای برنامه‌ریزی درسی

برنامه درسی

دوره: کارشناسی ارشد

رشته: مهندسی کامپیووتر

گرایش: شبکه‌های کامپیووتری





## فصل اول

### کلیات



## بسمه تعالی

### تعریف رشته:

شبکه‌های کامپیوتری، مجموعه‌ای از کامپیوترهای مستقل متصل به یکدیگر می‌باشد که با یکدیگر ارتباط داشته و تبادل داده می‌کنند. مستقل بودن کامپیوترها به این معنی است که هر کدام دارای واحدهای کنترلی و پردازشی مجزا بوده و نبود یکی بر عملکرد سایر اجزا اثر نخواهد داشت. شبکه‌های کامپیوتری یک مجموعه از دستگاه‌ها و یا اتصالاتی است که میان دو یا چند رایانه جهت تبادل اطلاعات و حداکثر استفاده از دنیای اینترنت و شبکه، قرار دارد. تجهیزات شبکه نیز به هر آنچه برای راهاندازی شبکه‌های کامپیوتری نیاز است، گفته می‌شود. رشته کارشناسی ارشد شبکه‌های کامپیوتری، شامل مجموعه‌ای از دروس اختصاصی می‌باشد که آخرین دستاوردها و فناوری‌های مرتبط با طراحی، ارزیابی و پیاده‌سازی سیستم‌های شبکه‌های کامپیوتری می‌پردازد. در این رشته، جنبه‌های مدیریتی و فناوری شبکه‌های کامپیوتری بررسی و آموزشی‌های لازم به دانشجویان داده می‌شود.

### هدف رشته:

تربیت افراد و متخصصانی که در زمینه مطالعه، طراحی، ساخت، راهاندازی و نگهداری سیستم‌های نرم‌افزاری و سخت‌افزاری، شبکه‌های کامپیوتری و همچنین جمع‌آوری، سازمان‌دهی، طبقه‌بندی، استفاده و انتقال اطلاعات و مدیریت فرآیندهای آن‌ها تبحر لازم را داشته باشند.

### ضرورت و اهمیت رشته:

امروزه با گسترش اینترنت و سرویس‌های آن و همین‌طور با ارائه فناوری‌های جدید نظری اینترنت اشیاء و محاسبات ابری، شبکه‌های کامپیوتری از اهمیت بالایی برخوردار شده است. به منظور استفاده از سرویس‌های جدید در اینترنت و سایر فناوری‌های مرتبط با آن، نیاز به توسعه سخت‌افزار و نرم‌افزارهای شبکه می‌باشد. به عبارت دیگر، شبکه‌های کامپیوتری شالوده و زیرساخت ارتباطات امروزی در اینترنت را فراهم می‌آورند. در تمام بنگاه‌های تجاری، ارگان‌های دولتی، شرکت‌ها، دانشگاه‌ها و سازمان‌ها، استفاده از شبکه‌های کامپیوتری به یک امر عادی تبدیل شده است. اکثر سخت‌افزارهای کاربردی نظری تلفن‌های هوشمند، دوربین‌های مداربسته، سنسورهای مورداستفاده در اینترنت اشیاء و همچنین نرم‌افزارهای کاربردی بر روی بستر شبکه‌های کامپیوتری طرح‌ریزی می‌شوند. همچنین با توجه به گسترش کاربردهای مبتنی بر فناوری اطلاعات که بر بستر شبکه‌ای کامپیوتری و اینترنت قرار می‌گیرند، ایجاد امنیت و جلوگیری از نفوذ‌های غیرمجاز از اهمیت بالایی برخوردار است که این مسئله ضرورت وجود این رشته را شدیداً مورد توجه قرارداده است.



## نقش، توانایی و شایستگی دانش آموختگان:

دانش آموختگان این رشته قادر خواهند بود با توانایی های برگرفته از تحصیلات خود در این زمینه فعالیت های گوناگونی را انجام داده و در حرفه های متفاوت و متنوعی مشغول به خدمت رسانی شوند. از جمله دانش های کاربردی این گرایش می توان به موارد مهمی همچون طراحی و پیکربندی و پیاده سازی شبکه های کامپیوتری و برنامه نویسی شبکه اشاره کرد. امنیت در شبکه های کامپیوتری از دیگر مباحثی است که در قالب تعليمات مرتبط با این گرایش قرار می گیرد. مهندسان گرایش شبکه های کامپیوتری همچنین قادر خواهند بود با مهندسان گرایش های دیگر مثل تجارت الکترونیک در زمینه بستر سازی برای فعالیت های ایشان، همکاری کنند. ساختن برنامه های تحت شبکه اینترنت جهانی یا web و پیاده سازی سیستم های توزیع شده (مانند پایگاه داده های توزیع شده یا سیستم عامل های توزیع شده) از دیگر فعالیت هایی است که به کارشناسان محصل در این گرایش آموزش داده می شود. انجام پژوهش های بنیادی در حوزه شبکه های کامپیوتری و کسب آمادگی لازم برای ورود به دوره دکترا، از دیگر دستاوردهای این رشته برای دانش آموختگان می باشد. همچنین شناخت بازار کار و آمادگی لازم برای انجام پژوهش های صنعتی کاربردی در حوزه شبکه های کامپیوتری از دیگر دستاوردهای دانش آموختگان این رشته می باشد.

## طول دوره و شکل نظام:

دوره کارشناسی ارشد به صورت آموزشی - پژوهشی است و مدت مجاز تحصیل در آن دو سال (۴ نیمسال تحصیلی) می باشد

## تعداد و نوع واحدها درسی:

دوره کارشناسی ارشد شبکه در دو مرکز متفاوت شامل تمرکز شبکه و تمرکز امنیت شبکه ارائه می شود. کل واحدهای درسی ۲۹ واحد و به شرح زیر می باشد

- دروس تخصصی: ۱۱ واحد
- دروس اختیاری: ۱۲ واحد
- پایان نامه: ۶ واحد

## شرایط و ضوابط ورود به دوره:

دانشجویان این دوره از طریق آزمون ورودی و از بین دانش آموختگان کارشناسی مهندسی کامپیوتر، مهندسی برق و علوم کامپیوتر انتخاب می شوند. بدینهی است دانشجویان ورودی از رشته های غیر مرتبط لازم است تا سقف ۱۲ واحد را در نرم اول مطابق با نظر گروه آموزشی اخذ نمایند.





## فصل دوم

### واحدهای درسی و جداول دروس



## جدول ۱- دروس جبرانی<sup>۱</sup>

ردیف	نام درس	تعداد واحد						تعداد ساعت	ردیف
		نظری	عملی	جمع	نظری	عملی	جمع		
بیش نیاز / هم نیاز	جمع	عملی	نظری	جمع	عملی	نظری	تعداد ساعت	بیش نیاز / هم نیاز	
-	انتقال داده‌ها	۳	۰	۳	۰	۳	۴۸	۰	۴۸
-	برنامه‌نویسی پیشرفته	۳	۰	۳	۰	۳	۴۸	۰	۴۸
-	سیستم عامل	۳	۰	۳	۰	۳	۴۸	۰	۴۸
-	شبکه‌های کامپیوتری	۳	۰	۳	۰	۳	۴۸	۰	۴۸
-	طراحی الگوریتم‌ها	۳	۰	۳	۰	۳	۴۸	۰	۴۸
-	آمار و احتمال مهندسی	۳	۰	۳	۰	۳	۴۸	۰	۴۸
	جمع	۱۸	۰	۲۸۸	۱۸	۰	۲۸۸	۰	۴۸

## جدول ۲- دروس تخصصی

ردیف	نام درس	تعداد واحد						تعداد ساعت	ردیف
		نظری	عملی	جمع	نظری	عملی	جمع		
بیش نیاز / هم نیاز	جمع	عملی	نظری	جمع	عملی	نظری	تعداد ساعت	بیش نیاز / هم نیاز	
-	شبکه‌های کامپیوتری پیشرفته	۳	۰	۳	۰	۳	۴۸	۰	۴۸
-	شبکه‌های بی‌سیم و سیار	۳	۰	۳	۰	۳	۴۸	۰	۴۸
-	سیستم‌های توزیع شده	۳	۰	۳	۰	۳	۴۸	۰	۴۸
-	سمینار	۲	۰	۲	۰	۲	۳۲	۰	۳۲
	جمع	۱۱	۰	۱۷۶	۱۱	۰	۱۷۶	۰	۳۲

<sup>۱</sup>. دانشجویانی که دروس فوق را در مقاطع قبلی نگذرانده باشند، باید این دروس را به عنوان دروس جبرانی تا سقف ۱۲ واحد و در ترم اول اخذ نمایند. انتخاب دروس جبرانی به عهده استاد راهنمای و تصویب گرایش می‌باشد.



### جدول ۳- دروس اختیاری

ردیف	نام درس	تعداد واحد						تعداد ساعت	پیش‌نیاز / هم نیاز
		جمع	عملی	نظری	جمع	عملی	نظری		
۱	ارزیابی کارایی سیستم‌ها و شبکه‌های کامپیوتری	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		-
۲	رایانش ابری	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		
۳	شبکه‌های چندسانه‌ای	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		-
۴	امنیت شبکه پیشرفته	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		شبکه‌های کامپیوتری
۵	نظریه بهینه‌سازی و کاربرد آن در شبکه‌های کامپیوتری	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		-
۶	مدیریت شبکه	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		شبکه‌های کامپیوتری
۷	نرم‌افزارسازی شبکه (NFV و SDN)	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		شبکه‌های کامپیوتری
۸	طراحی شبکه‌های کامپیوتری	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		شبکه‌های کامپیوتری پیشرفته
۹	کاربردهای داده‌کاوی در شبکه‌های کامپیوتری	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		-
۱۰	کیفیت سرویس شبکه	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		شبکه‌های کامپیوتری پیشرفته
۱۱	رمزگاری، امنیت اطلاعات و حریم خصوصی	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		-
۱۲	سیستم‌های کامپیوتری امن	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		-
۱۳	مقدمه‌ای بر زنجیره‌های بلوک‌کی و ارزهای دیجیتال	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		-
۱۴	رایانش سبز	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		-
۱۵	نظریه اطلاعات و کدینگ	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		-
۱۶	نظریه الگوریتمی بازی‌ها	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		-
۱۷	طراحی و توسعه برنامه‌های کاربردی موبایل	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		-
۱۸	نظریه صفت	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		-
۱۹	مباحث ویژه در شبکه‌های کامپیوتری	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		-
۲۰	درسی از سایر گرایش‌های کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر	۴۸	۰	۴۸	۳	۰	۳		-
جمع									
۱۰۵۶									





## فصل سوم

### سرفصل دروس



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): شبکه‌های کامپیوتروی پیشرفته

عنوان درس (انگلیسی): Advanced Computer Networks

- پیش‌نیاز:

■ ندارد

□ پیش‌نیاز / هم‌نیاز: دارد

نوع درس: تخصصی

تعداد ساعت: ۴۸

نوع واحد: نظری

تعداد واحد: ۳

## اهداف درس

- آموزش فناوری‌های جدید در حوزه‌های مختلف شبکه‌های کامپیوتروی
- شناسنامه ابزارها شبیه‌سازهای شبکه

## توازنی‌ها و شایستگی‌هایی که درس پرورش می‌دهد

- آشنایی با فناوری‌های جدید در حوزه شبکه‌های کامپیوتروی
- انجام پروژه‌های کاربردی در حوزه‌های مرتبط با شبکه‌های کامپیوتروی
- آمادگی انجام پژوهش‌های بنیادی در فناوری‌های جدید مرتبط با شبکه‌های کامپیوتروی

## سرفصل درس

- مقدمه‌ای بر شبکه‌های کامپیوتروی، انواع آن
- معرفی معماری IP، مسیریابی و انواع آن، معماری مسیریاب‌های IP
- متريک‌های کارايي شبکه‌های کامپیوتروی
- معرفی پaramترهای کارايي شبکه‌های کامپیوتروی
- اصول کنترل ازدحام در TCP
- مدیریت منابع در شبکه
- مدیریت و مهندسی ترافیک در شبکه‌های IP
- کیفیت سرویس در شبکه‌های کامپیوتروی
- معرفی پaramترهای کیفیت سرویس
- مبانی کیفیت سرویس، مدل‌های MPLS، DiffServ، IntServ، RSVP
- شبکه‌های چندرسانه‌ای
- سرویس‌های چندرسانه‌ای



	○ Video Streaming
	○ Voice Over IP
	○ پروتکل‌های شبکه‌های چندرسانه‌ای
●	شبکه‌های همتا به همتا
○	معماری کلاینت سرور
○	سرویس‌ها و کاربردهای شبکه‌های P2P
○	اصول کار زنجیره‌های بلوکی
○	مزایا و کاربردهای زنجیره‌های بلوکی
○	معرفی بیت کوین
●	اصول شبکه‌های بی‌سیم و موبایل
○	کانال‌های بی‌سیم
○	شبکه‌های وای فای
○	اصول Mobility در شبکه‌های بی‌سیم
○	Mobile IP
○	اصول شبکه‌های موبایل و مشخصات نسل‌های مختلف شبکه موبایل
●	رایانش ابری، محاسبات مه
○	انواع سرویس‌های رایانش ابری
●	شبکه‌های نرم‌افزار محور (SDN)
○	معماری شبکه‌های نرم‌افزار محور
○	مزایا و سرویس‌های SDN
○	معرفی پروتکل OpenFlow
●	مجازی‌سازی توابع شبکه (NFV)
○	معرفی NFV و مزایای آن
○	معماری NFV
●	شبکه‌های اطلاعات محور (ICN)
●	اصول اینترنت اشیا
○	معرفی اینترنت اشیا و کاربردهای آن
○	معماری شبکه‌های IoT
○	معرفی 6LowPAN



○ پروتکل‌های MQTT و CoAP

● شبکه‌های هوشمند برق و سرویس‌های آن

○ معماری سنتی شبکه‌های برق

○ معماری ارتباطی شبکه‌های هوشمند برق

○ معرفی سرویس‌های AMI و Demand Response

### روش یاددهی و یادگیری

سخنرانی همراه با نمایش کلیپ‌های آموزشی - انجام تکالیف توسط دانشجویان

### روش ارزیابی

ارزشیابی مستمر	میان‌ترم	آزمون نهایی	پروژه
%۱۰	%۲۰	نوشتاری: %۵۰ عملکردی: -	%۲۰

### فهرست منابع

Kurose, J. & Ross, K. (2013). *Computer Networking: A Top Down Approach*, 6<sup>th</sup> Edition. Addison-Wesley

Peterson, L. L. & Davie, B. S. (2012). *Computer Networks: A Systems Approach*, 5<sup>th</sup> Edition, Morgan Kaufmann.

Stallings, W. (2016). *Foundations of Modern Networking, SDN, NFV, QoE, IoT, and Cloud*, Pearson Education.



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): شبکه‌های بی‌سیم و سیار

عنوان درس (انگلیسی): Mobile and Wireless Networks

پیش‌نیاز: -

ندارد ■

پیش‌نیاز / هم نیاز: دارد □

نوع درس: تخصصی

تعداد ساعت: ۴۸

نوع واحد: نظری

تعداد واحد: ۳

## اهداف درس

- ارائه مباحث شبکه‌های سیار، WiFi، WiMAX و همچنین شبکه‌های در حال ظهور حسگر و سیار.
- توصیف فناوری‌ها و استانداردها و مدل‌سازی، تحلیل، طراحی و بهینه‌سازی این گونه شبکه‌ها.

## توانایی‌ها و شایستگی‌هایی که درس پرورش می‌دهد

توانایی در تحلیل، طراحی، مدل‌سازی و بهینه‌سازی انواع شبکه‌های بی‌سیم.

## سرفصل درس

شبکه به عنوان تخصیص منابع.

طبقه‌بندی انواع شبکه‌های بی‌سیم.

مفاهیم، روش‌ها و مدل‌های پایه در ارتباطات بی‌سیم.

مدل‌های کاربرد و جنبه‌های کارایی

FDM-TDMA سلوالی

CDMA سلوالی

OFDMA-TDMA سلوالی

شبکه‌های ناهمگون و چند سطحی

دسترسی تصادفی و شبکه‌های محلی بی‌سیم

شبکه‌های سیار موردی (MANET)

شبکه‌های توری بی‌سیم (WMNs)

شبکه‌های حسگر بی‌سیم (WSN)

مخابرات ماهواره‌ای

شبکه‌های نسل پنجم (5G)



- شبکه‌های رادیو شناختی
- شبکه‌های دسترسی رادیو ابری (CRAN)
- نرم‌افزارهای شبیه‌ساز و شبکه‌های بی‌سیم

### روش ارزیابی

ارزشیابی مستمر	میان‌ترم	آزمون نهایی	پژوهش
%۱۰	%۲۰	نوشتاری: %۵۰ عملکردی: -	%۲۰

### منابع درس

- C.M. Cordeiro and D.P. Agrawal, (2011). *Ad Hoc and Sensor Networks: Theory and Applications*, 2<sup>nd</sup> Edition, World Scientific.
- Goldsmith, A. (2005). *Wireless Communications*, Cambridge University Press.
- Kumar, A.; Manjunath,D. & Kuri, J. (2008). *Wireless Networking*, Morgan Kaufmann Publishers.
- Osseiran, A(2016). *5G Mobile and Wireless Communications Technology*, 1<sup>st</sup> Edition, Cambridge University Press.
- Sesia, S., Baker, M. & Toufik, I. (2009). *LTE -The UMTS Long Term Evolution: From Theory to Practice*, John Wiley & Sons.



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): سیستم‌های توزیع شده

عنوان درس (انگلیسی): Distributed Systems

پیش‌نیاز:  ندارد

پیش‌نیاز / هم‌نیاز: دارد

نوع درس: تخصصی

تعداد ساعت: ۴۸

نوع واحد: نظری

تعداد واحد: ۳

## اهداف درس

آشنایی با اصول نظری و مفاهیم اساسی توزیع شدگی بهویژه توصیف، طراحی و تحلیل الگوریتم‌های موردنیاز برای حل مسائل مطرح در مدل‌های مختلف سیستم‌های توزیع شده شامل مدل‌های همگام یا ناهمگام و مدل‌های ارتباطی مبتنی بر حافظه مشترک یا مبتنی بر تبادل پیغام

## توانایی‌ها و شایستگی‌هایی که درس پرورش می‌دهد

حل مسائل مطرح در مدل‌های مختلف سیستم‌های توزیع شده

## سرفصل درس

- معرفی نظریه سیستم‌های توزیع شده، مدل‌ها و روش‌های تحلیل آن‌ها، دسته‌بندی انواع مدل‌های مختلف سیستم‌های توزیع شده شامل مدل‌های همگام یا ناهمگام و مدل‌های ارتباطی مبتنی بر حافظه مشترک یا مبتنی بر تبادل پیغام، مروری بر روش‌های مدل‌سازی ریاضی انواع سیستم‌های بالا
- مدل‌سازی شبکه‌های همگام، روش‌های اثبات ویژگی‌های مدل، ملاک‌های پیچیدگی الگوریتم‌ها و سیستم‌های توزیع شده
- مدل‌سازی شبکه‌های ناهمگام، آtomاتای ورودی- خروجی (Lynch's I/O Automata)، روش‌های اثبات درستی و ویژگی‌های لازم پروتکل‌های ارتباطی توزیع شده
- مدل‌سازی شبکه‌های ناهمگام مبتنی بر حافظه مشترک (Shared Memory) یا مبتنی بر ارتباط با تبادل پیغام (Message Passing)
- الگوریتم‌های انتخاب رهبر در:

  - شبکه Ring همگام
  - شبکه‌های همگام عمومی
  - شبکه‌های ناهمگام با تبادل پیغام



شبکه‌های ناهمگام با حافظه مشترک			
<p> شبکه‌های ناهمگام با تبادل پیغام و شبکه‌های ناهمگام با حافظه مشترک</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> الگوریتم‌های توزیع شده پایه مبتنی بر گراف مانند جستجوی عرضی، کوتاه‌ترین مسیر و درخت پوشای کمینه در:</li> <li> شبکه‌های همگام</li> <li> شبکه‌های ناهمگام با تبادل پیغام و شبکه‌های ناهمگام با حافظه مشترک</li> <li> الگوریتم‌های اجماع (Consensus) در:</li> <li> شبکه‌های همگام با فرض امکان شکست ارتباط (Communication Failure)</li> <li> شبکه‌های همگام با فرض امکان شکست پردازه (Process Failure)</li> <li> مسائل و الگوریتم‌های انحصار متقابل در شبکه‌های ناهمگام مبتنی بر حافظه مشترک</li> <li> مسائل و الگوریتم‌های انحصار متقابل در شبکه‌های ناهمگام مبتنی بر تبادل پیغام</li> </ul> <p> سایر الگوریتم‌ها برای شبکه‌های ناهمگام مبتنی بر حافظه مشترک شامل الگوریتم‌های تخصیص منابع Recourses و الگوریتم‌های اجماع؛ اثباتی برای عدم امکان اجماع در شبکه‌های ناهمگام مبتنی بر حافظه Allocation) مشترک که دارای پردازه مشکل دار (شبکه‌های Fault Prone هستند</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> مفاهیم اشیای اتمی و مسائل مرتبط با تصویرهای لحظه‌ای اتمی (Atomic Snapshots)</li> <li> مروری بر مسائل مطرح شده بار برای سیستم‌های توزیع شده مبتنی بر زمان‌بندی (Timing) به خصوص مسائل انحصار متقابل در این گونه سیستم‌ها، مسائل همگام‌سازی ساعت‌ها (Clock Synchronization) و مسئله اجماع (Mutual Exclusion) کاربرد تحلیلی الگوریتم‌ها و روش‌های فرمال فوق در سیستم‌های توسعه شده بر بسترها ارتباطی جدید مانند سیستم‌های بی‌سیم به خصوص شبکه‌های موبایل و ad hoc، مختصراً پیرامون حساب پای (π-Calculus)، حساب عامل‌های متحرک (Ambient Calculus) و مدل‌های مبتنی بر اکتور (Actor)، زنجیره‌های بلوکی (Block-Chain) و ارزهای دیجیتال، مسائل خود پایدارسازی (Self-Stabilization)، رابطه نظریه بازی و نظریه سیستم‌های توزیع شده.</li> </ul>			

## روش ارزیابی

ارزشیابی مستمر	میان قوم	آزمون نهایی	پروژه
%15	%20	نouشتاری: %50 عملکردی: -	ارائه مقاله‌ای در موضوعات مرتبط که حداقل مستلزم مطالعه پنج مقاله بروز می‌باشد

## فهرست منابع

Attiya, H. & Welch, J. (2004). *Distributed Computing: Fundamentals, Simulations, and Advanced Topics*, 2<sup>nd</sup> Edition, Wiley.



Lynch, N. (1996). *Distributed Algorithms*. Morgan Kaufmann.

Tanenbaum , A.S & Van Steen, M. (2016). *Distributed Systems: Principles and Paradigms* 2<sup>nd</sup> Edition, CreateSpace Independent Publishing Platform.

Tel, G. (2000). *Introduction to Distributed Algorithms*, 2<sup>nd</sup> Edition,Cambridge University Press.



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): ارزیابی کارایی سیستم‌ها و شبکه‌های کامپیوتری

عنوان درس (انگلیسی): Performance Evaluation of Computer Systems and Networks

نوع درس: اختیاری  پیش‌نیاز / هم نیاز: دارد

تعداد واحد: ۳ تعداد واحد: نظری

تعداد ساعت: ۴۸

## اهداف درس

درک روش‌های مدل‌سازی و ارزیابی سیستم‌های کامپیوتری و شبکه‌های کامپیوتری

### تواضیح و شایستگی‌هایی که درس پرورش می‌دهد

- آشنایی با مفاهیم مدل‌سازی و شبیه‌سازی سیستم‌ها

- آشنایی با روش‌های ارزیابی کارایی سیستم‌های کامپیوتری

- شناخت فرایندهای تصادفی و مدل‌های احتمالاتی

- آشنایی با زنجیره‌های مارکوف و تئوری صفت

## سرفصل درس

• ارزیابی کارایی سیستم و کاربردهای آن در سیستم‌های کامپیوتری

○ متريک‌های ارزیابی سیستم‌های کامپیوتری

○ شبیه‌سازی کامپیوتری

○ مدل‌سازی ریاضی

○ اندازه‌گیری واقعی

○ روش‌های صحت‌سنجی و اعتبار‌سنجی مدل

● مبانی احتمال و آمار

● متغیرهای تصادفی

○ متغیرهای تصادفی پیوسته و گستته

○ تابع توزیع تجمعی و تابع چگالی احتمال

○ میانگین و واریانس متغیرهای تصادفی

○ انواع توابع توزیع احتمال پیوسته و گستته



	• توابع متغیرهای تصادفی
○	ممانهای متغیرهای تصادفی و تابع مولد ممان
○	تابع توزیع ترکیبی
○	متغیرهای تصادفی مستقل
○	کوواریانس، ضریب همبستگی
●	فرآیندهای تصادفی
○	فرایندهای تصادفی وضعیت گسسته و گسسته در زمان
○	فرآیند پواسن
○	فرایندهای ایستا و ارگادیک
●	زنجیره‌های مارکوف
○	دیاگرام حالت، ماتریس تغییر حالت و بردار وضعیت زنجیره مارکف
○	ماتریس مارکف و ویژگی‌های آن
●	زنجیره‌های مارکف در حالت ماندگار
○	کلاس‌های وضعیت زنجیره مارکف
○	زنجیره مارکف پریودیک و زنجیره‌های مارکف ارگادیک
○	طبقه‌بندی زنجیره‌های مارکف
●	زنجیره‌های مارکف تقلیل پذیر
○	حالت‌های بسته و گذرا
○	ویژگی‌های ماتریس تغییر حالت زنجیره‌های مارکف تقلیل پذیر
○	زنجیره‌های مارکف تقلیل پذیر ترکیبی
●	زنجیره‌های مارکف متناوب
○	تعریف دوره تناوب و انواع زنجیره‌های مارکف متناوب
○	ویژگی‌های ماتریس تغییر حالت زنجیره‌های مارکف متناوب
●	زنجیره‌های مارکف پیوسته در زمان (CTMC)
○	زنجیره‌های CTMC همگن
○	فرایندهای تولد و مرگ
●	تحلیل سیستم‌های صفحه
○	اجزای یک سیستم صفحه



○ قانون لیتل

○ صف M/M/I بافر بینهایت و سیستم با اتلاف M/M/1/B

○ صف با چند سرور M/M/s و صف D/M/1/B

● شبکه‌های صف به شکل حاصل ضرب باز و بسته نظیر جکسون و BCMP

● ابزارهای اندازه‌گیری، شبیه‌سازی و تحلیل سیستم‌ها و شبکه‌های کامپیوتری

## روش یاددهی و یادگیری

سخنرانی همراه با نمایش کلیپ‌های آموزشی - انجام تکالیف توسط دانشجویان

## روش ارزیابی

ارزشیابی مستمر	میان‌ترم	آزمون نهایی	پروژه
%۱۰	%۲۰	نوشتاری: %۵۰ عملکردی: -	%۲۰

## فهرست منابع

Garcia, A. L. (2011). *Probability, Statistics, and Random Processes for Electrical Engineering*, 3<sup>rd</sup> Edition, Pearson.

Gebali, F. (2015). *Analysis of Computer Networks*. Springer.

Harchol-Balter, M. (2013). *Performance Modeling and Design of Computer Systems: Queueing Theory in Action*, Cambridge University Press.

Ross, Sh. M. (2010). *Introduction to Probability Models*, 10<sup>th</sup> Edition, Academic Press.

Trivedi, K. (2001). *Probability and Statistics with Reliability, Queuing, and Computer Science Applications*. John Wiley and Sons.



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): رایانش ابری

عنوان درس (انگلیسی): Cloud Computing

نوع درس: اختیاری

پیش نیاز / هم نیاز: دارد

ندارد ■ پیش نیاز: -

تعداد واحد: ۳

نوع واحد: نظری

تعداد ساعت: ۴۸

## اهداف درس

- آشنایی با نیازمندی‌ها و مباحث روز مرتبه با صنعت رایانش و ارائه راهکارهای علمی و عملی برای حل مسائل متناسب با فناوری‌های نوین محاسباتی و ذخیره‌سازی
- شناخت کاربردهای مرتبط نظیر پایگاه داده، کلان داده و شبکه‌های اجتماعی

## توانایی و شایستگی‌هایی که درس پژوهش می‌دهد

- توانایی مهندسی و طراحی زیرساخت‌های ابری، طراحی الگوریتم و برنامه‌نویسی در بسترها ابری، شناخت استانداردها و واسطه‌های توسعه ابری، مدیریت چرخه عمر منابع و ماشین‌های مجازی، طراحی و مهندسی شبکه‌های ابری

## سرفصل درس

- فلسفه رایانش ابری
- تعاریف پایه، مشخصه‌های مدل‌های سرویس، مدل‌های استقرار
- رایانش ابری در کسب و کار
- مدل‌های خدمت در رایانش ابری (SaaS,PaaS,IaaS)
- مجازی‌سازی
- بررسی تکنیک‌های مهاجرت زنده ماشین مجازی
- مراکز داده ابری
- بررسی استانداردهای مربوط به محل استقرار مراکز داده
- بررسی آمار و وضعیت مراکز داده مربوط به شبکه ملی اطلاعات
- مقایسه کارایی روش‌های سوئیچینگ در مراکز داده (EoR / ToR)
- بررسی پروژه DARPA-MRC
- بررسی پروژه DARPA-CORONET



	اپزارهای مدیریت زیرساخت ابری
○	تحقیق بر روی یکی از زیر پروژه های اپن استک (در حد معرفی و معماری) که اطلاعات اولیه در خصوص هر کدام در سایت <a href="http://stackalytics.com">stackalytics.com</a> در دسترس است.
●	رایانش ابری سبز
●	کلستر و پردازش فوق سریع
●	شبکه های میان ارتباطی
●	ارزیابی کارایی
○	ارزیابی کارایی یک سرویس ابری با استفاده از ابزار jmeter
●	پردازش موازی
●	شبیه سازی ابر
●	امنیت رایانش ابری
●	مدیریت مخاطرات در رایانش ابری
●	الگوریتم های مرتبط با رایانش ابری
●	برنامه ریزی ظرفیت
●	مدل های قیمت گذاری و مجوز دهنی
●	رایانش در همه جا و اینترنت اشیاء

## روش ارزیابی

پروژه	آزمون نهایی	میان ترم	ارزشیابی مستمر
%۲۰	نوشتاری: %۵۰ عملکردی: -	%۲۰	%۱۰

## منابع درس

Hwang, K., Dongarra, J. J. & Fox, G. C. (2011). *Distributed and Cloud Computing*, 17<sup>th</sup>. Morgan-Kaufmann.

Rafaels, R. J. (2015). *Cloud Computing: From Beginning to End*, CreateSpace Independent Publishing Platform.

IEEE Transactions on Cloud Computing



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): شبکه‌های چندرسانه‌ای

عنوان درس (انگلیسی): **Multimedia Networks**

پیش‌نیاز: -

ندارد ■

پیش‌نیاز / هم نیاز: دارد □

نوع درس: اختیاری

تعداد ساعت: ۴۸

نوع واحد: نظری

تعداد واحد: ۳

## اهداف درس

ارائه مفاهیم پایه و پیشرفتیه مربوط به انتقال محتوای چندرسانه‌ای بر روی انواع شبکه‌های کامپیوتری با در نظر گرفتن کیفیت سرویس

## سرفصل درس

مقدمه و مفاهیم پایه شامل:

- انواع رسانه برای انتقال محتوا
- مفاهیم مرتبط با انواع شبکه‌های کامپیوتری
- شبکه‌های مبتنی بر IP
- شبکه‌های چندرسانه‌ای
- سیستم‌های چندرسانه‌ای
- مشخصه سیگنال‌های صوتی، تصویر و ویدئو
- فشرده‌سازی صوتی، تصویر و ویدئو
- شبکه‌های نسل جدید

تصمیم کیفیت در سرویس‌های چندرسانه‌ای

- مفاهیم پایه همچون مکانیزم‌های کنترل پذیرش
- معماری‌های ارائه کیفیت سرویس
- مهندسی اینترنت
- زمان‌بندی
- کنترل جریان و بروز ازدحام در شبکه

روش‌های بازیابی خط



## • RMTP –Reliable Multicast Transport Protocol

اختفا و تصحیح خطا

جریان سازی ویدئو بر روی IP

- جریان سازی چندپخشی

- جریان سازی بر روی شبکه‌های نظیر به نظری

کاربردهای بلاذرنگ

پروتکل‌های ارائه سرویس‌های چندرسانه‌ای

- پروتکل‌های سیگنالینگ مانند SIP و H323

- پروتکل‌های جریان سازی ویدئو مانند RTP و RTCP

استانداردهای کدینگ چندرسانه‌ای

- JPEG/JPEG2000

- MPEG/H26X

- کدینگ ویدئو پایدار

سرویس‌های چندرسانه‌ای بر روی شبکه‌های بی‌سیم و سنسور

سرویس‌های چندرسانه‌ای بر روی شبکه‌های اینترنت اشیاء (Internet of Multimedia things)

- ارتباطات در اینترنت اشیا

- پروتکل‌های ارتباطی اینترنت اشیا

- ارتباطات چندرسانه‌ای در اینترنت اشیا

کاربردهای شبکه‌های چندرسانه‌ای همچون تلویزیون دیجیتال و IPTV و VoIP

- امنیت شبکه‌های چندرسانه‌ای

شبکه‌های تحویل محتوا

متدولوژی طراحی شبکه‌های چندرسانه‌ای

حوزه‌های تحقیقاتی باز مرطبه با شبکه‌های چندرسانه‌ای

## روش ارزیابی

پروژه	آزمون نهایی	میان قرم	ارزشیابی مستمر
%۲۰	نوشتاری: %۵۰ عملکردی: -	%۲۰	%۱۰



## فهرست مراجع

- Chouand, P.A. M. & Schaar, van der(2011). *Multimedia over IP and Wireless Networks*, Academic Press.
- Jain, R. (1991). *The Art of Computer Systems Performance Analysis*. Wiley Interscience.
- Kuo, F., Effelsberg, W. & Garcia-Luna-Aceves, J. (2000). *Multimedia Communications: Protocols and Applications*. Prentice Hall PTR.
- Kurose, J. F. & Ross, K. W. (2005). *Introduction on Multimedia Networking. Computer Networking: A Top-Down Approach Featuring the Internet*, 2<sup>nd</sup> Edition, Pearson.
- Schaar, M. V. & Chou, P. A. (2007). *Multimedia over IP and Wireless Networks: Compression, networking, and Systems*. Academic Press.
- Vidal, I.; Soto, I., Banchs, A., Garcia-Reinoso, J.; Lozano, I. & Camarillo, G. (2019). *Multimedia Networking Technologies, Protocols, and Architectures*, Artech House.
- IEEE Transactions on Multimedia



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): امنیت شبکه پیشرفته

عنوان درس (انگلیسی): Advanced Network Security

پیش نیاز: شبکه های کامپیوتری پیشرفته

ندارد

پیش نیاز / هم نیاز: دارد

نوع درس: اختیاری

تعداد ساعت: ۴۸

نوع واحد: نظری

تعداد واحد: ۳

## اهداف درس

- آشنایی با مباحث پیشرفته و جدید در زمینه امنیت شبکه های کامپیوتری
- تجزیه و تحلیل و شناسایی آسیب پذیری ها، تهدیدها و حملات علیه سیستم های شبکه مدرن
- تعريف خواص و الزامات دقیق راه حل های امنیتی سیستم های شبکه
- طراحی و تحلیل پروتکل های امنیتی، مکانیزم ها و معما ری هایی که از عملکرد شبکه در برابر حملات محافظت می کنند
- تجزیه و تحلیل مکانیسم های امنیتی عمومی به طور کیفی و کمی

## توانایی ها و شایستگی هایی که درس پرورش می دهد

- درک مفاهیم پایه و فن آوری های مرتبط با امنیت سیستم های شبکه مدرن
- حل مشکلات فنی موجود و واقعی
- آمادگی برای انجام پژوهش های مستقل در موضوعات مرتبط

## سرفصل درس

- امنیت اینترنت و شبکه های TCP/IP
- امنیت شبکه های موبایل داده و صدا و امنیت شبکه های شخصی و محلی
- امنیت شبکه های حسگر
- امنیت شبکه های موبایل و ad hoc و ترکیبی مثل سیستم های ارتباطی وسایل نقلیه
- SSL/TLS
- Kerberos
- Secure multicast
- PKI و تبادل کلید
- محرومگی داده



حفظ حریم خصوصی نقطه به نقطه

امنیت DNS

تکنیک های بهره برداری و فازی

طراحی سیستم ایمن، کنترل دسترسی و محافظت

نحوه رفتار با کد برنامه بد: isolation و sandboxing

استفاده از رمزگاری در امنیت رایانه

مدل اصلی امنیت وب

تأثیر اعتبار کاربر و مدیریت نشست

HTTPS: اهداف و مشکلات

مشکلات امنیتی در پروتکل های شبکه: SMTP, TCP, DNS و مسیریابی

معماری محاسباتی مورد اعتماد

دیواره آتش (Firewalls): محل قرارگیری در توپولوژی شبکه، DMZ

سامانه های تشخیص نفوذ (IDS): محل قرارگیری در توپولوژی شبکه، false positive/negative

NIDS/HIDS

Hybrid NIDS and HIDS

Correlation Engine

حملات منع سرویس (DoS): تشریح حمله و راه کارهای مقابله، Client Pushback, Anomaly filtering

puzzle

Worms/Malwares: الگوریتم های پخش، راه کارهای مقابله، آسیب پذیری

Botnets: روش های کنترل شبکه بات تشخیص آن

ظرف های عسل (Honey-pots): طراحی و معماری، حمله به Honey-pots

browser hijackers, keyloggers, adware, Spyware

حملات Phishing: تشریح حمله و راه کارهای مقابله

آنالیز ترافیک عادی و رمز شده

Mixnet شبکه های

Tor و شبکه گمنامی Onion Routing

پروتکل های امن در شبکه های کامپیوتری

رأی گیری الکترونیکی

گمنامی در رأی گیری و شبکه های Mixnet



پرداخت الکترونیکی

امنیت مسیریابی: امنیت AS ها، امنیت پروتکل BGP، Prefix Hijacking، S-BGP

Network Forensics

فیلترهای بلوم

امنیت شبکه های بی سیم WPA/WEP

امنیت شبکه VoIP

### روش ارزیابی

ارزشیابی مستمر	میان ترم	آزمون نهایی	پروژه
%۱۰	%۲۰	نوشتاری: %۵۰ عملکردی: -	%۲۰

### فهرست منابع

Ciampa, M. (2015). *Security+ Guide to Network Security Fundamentals*, Cengage Learning.

Douligeris, C. & Serpanos, D.N. (2007). *Network Security: Current Status and Future Directions*, Wiley-IEEE Press,

Stallings, W. (2011). *Network Security Essentials: Application and Standard*, Prentice-Hall,



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): نظریه بهینه‌سازی و کاربرد آن در شبکه‌های کامپیوتری

عنوان درس (انگلیسی): Optimization Theory and Its Applications in Computer Networks

نوع درس: اختیاری      پیش‌نیاز / هم نیاز: دارد

تعداد واحد: ۳      نوع واحد: نظری

## اهداف درس

- آشنایی با تئوری بهینه‌سازی و کاربردهای آن در شبکه‌های کامپیوتری
- آشنایی با نحوه توصیف مسائل بهینه‌سازی با زبان‌های مدل‌سازی

توانایی‌ها و شایستگی‌هایی که درس پرورش می‌دهد

استفاده از ابزارهای موجود برای حل مسائل بهینه‌سازی

## سرفصل درس

- مروری بر مفاهیم موردنیاز در درس شامل جبر خطی و حسابان
- مفهوم بهینه‌سازی و ساختار مسائل بهینه‌سازی و روش‌های حل آنها
- روش‌های Trust Region و Line Search
- شرایط KTT برای بهینگی و مفاهیم الگوریتم‌های Barrier و Penalty Method
- بهینه‌سازی محدب و اهمیت آن در بحث مسائل شبکه
- برنامه‌ریزی خطی به عنوان پایه‌ای ترین نوع مسائل بهینه‌سازی
- برنامه‌ریزی خطی اعداد صحیح
- بحث در خصوص مسائل بهینه‌سازی شامل متغیرهای عددی و پیچیدگی آنها
- مرور روش‌های تقریب مسائل سخت بهینه‌سازی
- معرفی، مدل‌سازی و حل مسائل بهینه‌سازی در شبکه‌های سیمی
- معرفی مسائل مختلف بهینه‌سازی در شبکه‌های بی‌سیم و روش‌های حل آنها



## روش ارزیابی

پروژه	آزمون نهایی	میان ترم	ارزشیابی مستمر
%۲۰	نوشتاری: %۵۰ عملکردی: -	%۲۰	%۱۰

## فهرست منابع

- Boyd, S. & Vandenberghe, L. (2004). Convex Optimization. Cambridge University Press.
- Chen, D., Batson, R. G. & Dang, Y. (2010). *Applied integer programming: modeling and solution*. John Wiley & Sons.
- Kochenderfer, M. J. & Wheele, T. A. (2019). *Algorithms for Optimization*, The MIT Press.
- Nocedal, J., & Wright, S. J. (2007). *Numerical Optimization*. Springer.
- Pioro, M. & Medhi, D. (2004). *Routing, Flow, and Capacity Design in Communication and Computer Networks*. Morgan Kaufmann.
- Resende, M. G.C. & Pardalos, P. M. (2006). *Handbook of Optimization in Telecommunications*. Springer Verlag.
- Vanderbei, R. J. (2007). *Linear Programming: Foundations and Extensions*. Springer.



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): مدیریت شبکه

عنوان درس (انگلیسی): Network Management

پیش‌نیاز: -

ندارد ■

پیش‌نیاز / هم نیاز: دارد □

نوع درس: اختیاری

تعداد ساعت: ۴۸

نوع واحد: نظری

تعداد واحد: ۳

## اهداف درس

- آشنایی با مفاهیم، روش‌ها، استانداردهای مدیریت شبکه (نظیر SNMP و ISO).
- آشنایی با ابزارها و کاربردهای مدیریت شبکه

توانایی‌ها و شایستگی‌هایی که درس پرورش می‌دهد

فهم موضوعات تحقیقاتی روز در زمینه مدیریت شبکه

## سرفصل درس

مفاهیم پایه و معماری‌های مدیریت شبکه

استانداردهای مدیریت شبکه

معماری مدیریت شبکه

بعاد مدیریت شبکه

معماری مدیریت شبکه

مدیریت شبکه بر اساس SNMP

• مدل ساختاری و ارتباطی

• مدل عملیاتی و ارتباطی

• معماری عناصر مدیریت شبکه

• کاربردها

• پایگاه اطلاعات مدیریتی

• امنیت مدیریت شبکه

مانیتورینگ راه دور (RMON)

• مقدمه‌ای بر مانیتورینگ راه دور شبکه



## ابزارها و سیستم‌های مدیریت شبکه

- ابزارهای مدیریت شبکه
- سیستم‌های سنجش آماری شبکه
- سیستم‌های مدیریت شبکه
- راهکارهای پیشرفته مدیریت شبکه کاربردهای مدیریت شبکه
  - مدیریت پیکربندی
  - مدیریت خط
  - مدیریت حسابداری
  - مدیریت کارایی
  - مدیریت امنیت
- مدیریت مبتنی بر وب شبکه
- مقدمه‌ای بر مدیریت تحت وب شبکه
  - DMI
  - WBEM
  - JDMK
- مدیریت مبتنی بر XML
- مدیریت مبتنی بر CORBA
- متدهای ساماندهی مدیریت یکپارچه شبکه
- مدیریت شبکه‌های چنلاجی‌های (فیزیکی و مجازی)
  - SDN,NFV
- خودکارسازی شبکه‌های (ONAP و MANO)
- مدیریت در اینترنت اشیاء

## روش ارزیابی

پروژه	آزمون نهایی	میان‌ترم	ارزشیابی مستمر
%۲۰	نوشتاری: %۵۰ عملکردی: -	%۲۰	%۱۰



## فهرست مراجع

- Clemm, A. (2006). *Network Management Fundamentals*. Cisco Press.
- Shin,B. (2017). *A Practical Introduction to Enterprise Network and Security Management*, Auerbach Publications.
- Stallings, W. (2005). *SNMP, SNMPv2, SNMPv3, and RMON 1 and 2*. Addison-Wesley Professional.
- Subramaniam, M. (2012). *Network Management: Principles and Practices*, 2nd Edition, Prentice Hall.



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): نرم افزار سازی شبکه (SDN و NFV)

عنوان درس (انگلیسی): Network Softwarization (SDN & NFV)

پیش نیاز: -

■ ندارد

□ پیش نیاز / هم نیاز: دارد

نوع درس: اختیاری

تعداد ساعت: ۴۸

نوع واحد: نظری

تعداد واحد: ۳

## اهداف درس

- آشنایی با پروتکل OpenFlow؛ چارچوب MANO و انواع کنترلر SDN
- آشنایی با نحوه پیاده سازی سناریوهای متفاوت در این شبکه

توانایی ها و شایستگی هایی که درس پرورش می دهد

فهم زیرساخت شبکه های نرم افزار محور و مجازی سازی توابع شبکه

## سرفصل درس

- مفهوم Softwarization and virtualization
- معماری شبکه های نرم افزار محور
- اجزاء شبکه های نرم افزار محور
- پروتکل های مطرح این شبکه
- جزئیات Openflow v2.1
- تجهیزات لایه زیرساخت SDN
- انواع کنترلرهای SDN و انواع برنامه های کاربردی
- مهندسی ترافیک در شبکه های نرم افزار محور
- مدیریت منابع در شبکه توسط مفاهیم SDN
- تضمين کیفیت سرویس در شبکه از طریق لایه بندی SDN
- نصب و پیکربندی کنترلر ONOS و OpenDaylight
- نصب و راه اندازی سوئیچ های Openflow و محیط mininet
- پیاده سازی سناریوهای مطرح در بستر تست فراهم شده
- چارچوب و اجزا NFVI و NFV



استاندارد ETSI برای NFV

چهار چوب ترکیبی بین SDN, NFV

OPNFV

راه اندازی OpenStack

## روش ارزیابی

پروژه	آزمون نهایی	میان ترم	ارزشیابی مستمر
٪۲۰	نوشتاری: ٪۵۰	٪۲۰	٪۱۰
	عملکردی: -		

## فهرست منابع

Chayapathi, R.; Hassan S. & Shah, P. (2016). *Network Functions Virtualization (NFV) with a Touch of SDN*, Addison-Wesley Professional.

Edelman, J.; Lowe, S.S. & Oswalt, M. (2018). *Network Programmability and Automation: Skills for the Next-Generation Network Engineer*, O'Reilly Media.

Goransson, P.; Black Ch. & Culver, T. (2016). *Software Defined Networks: A Comprehensive Approach*. 2<sup>nd</sup> Edition, Morgan Kaufmann.

Marschke, D. & Doyle, J. (2015). *Software Defined Networking (SDN): Anatomy of OpenFlow Volume I*, Lulu Publishing Services.

Nadeau, T.D. & Gray K. (2013). *SDN: Software Defined Networks: An Authoritative Review of Network Programmability Technologies*, O'Reilly Media.

Stallings, W. (2015). *Foundations of Modern Networking: SDN, NFV, QoE, IoT, and Cloud*, Addison-Wesley Professional.

IEEE transactions on network and service management



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): طراحی شبکه‌های کامپیووتری

عنوان درس (انگلیسی): Computer Networks Design

پیش‌نیاز: شبکه‌های کامپیووتری پیشرفته

ندارد

پیش‌نیاز / هم نیاز: دارد

نوع درس: اختیاری

تعداد ساعت: ۴۸

نوع واحد: نظری

تعداد واحد: ۳

## اهداف درس

ارائه مفاهیم پایه و پیشرفته مربوط به اصول، چارچوب‌ها و معماری‌های فرآیند طراحی شبکه‌های کامپیووتری

توانایی‌ها و شایستگی‌هایی که درس پرورش می‌دهد

درک اصول و چارچوب‌های فرآیند طراحی شبکه

## سرفصل درس

- معماری شبکه‌های همگرا و چندسانه‌ای
- فرایند تحلیل، معماری و طراحی شبکه
- فرایند دسته‌بندی و تحلیل نیازمندی‌ها
- مدل‌سازی و ارزیابی شبکه‌های کامپیووتری
- مدل‌سازی و تحلیل جریان‌های ترافیکی
- تحلیل توپولوژی شبکه با مدل‌های گراف
- تشریح اصول و چارچوب‌های فرآیند طراحی شبکه
- قوانین در طراحی شبکه
- آرمان‌ها و اهداف نهایی طرح شبکه
- طراحی مؤلفه‌های معماری شبکه
- طراحی فیزیکی شبکه و انتخاب پروتکل‌ها
- شرح تفصیلی تکنولوژی لازم برای پیاده‌سازی طرح
- تکنولوژی اترنت: از اترنت سنتی تا اترنت ده گیگابیت بر ثانیه
- تکنولوژی بی‌سیم: از بی‌سیم ۱ مگابیت تا ۱۰۸ مگابیت بر ثانیه
- تکنولوژی سوئیچ: از سوئیچ‌های گیگابیتی تا ترابیتی



- طراحی شبکه‌های بی‌سیم
- طراحی ناحیه پوشش رادیویی
- طراحی رومینگ/ملاحظات محیطی
- ایجاد لینک‌های نقطه‌به‌نقطه
- طراحی شبکه پر دیس
- ارائه چندین معماری سلسله مراتبی برای شبکه‌های پر دیس از هزار تا صد هزار کاربر
- طراحی شبکه‌های نوری
- طراحی مراکز داده

### روش ارزیابی

پروژه	آزمون نهایی	میان‌ترم	ارزشیابی مستمر
٪۲۰	نوشتاری: ٪۵۰	٪۲۰	٪۱۰
	عملکردی: -		

### فهرست منابع

- Ergun, O. (2019). *Service Provider Networks: Design and Architecture Perspective*, Independently published.
- Kershenbaum, A. (1993). Telecommunications network design algorithms. McGraw-Hill.
- McCabe, D. (2007). *Network Analysis, Architecture, and Design*, Morgan Kaufmann,
- Oppenheimer, P. (2010). *Top-Down Network Design*, Cisco Press.
- Schwartz, M. (1977). *Computer-Communication Network Design and Analysis*, Prentice Hall.



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): کاربردهای داده کاوی در شبکه های کامپیوتری

عنوان درس (انگلیسی): Data Mining Applications in Computer Networks

نوع درس: اختیاری      پیش نیاز / هم نیاز: دارد

تعداد ساعت: ۴۸      نوع واحد: نظری      تعداد واحد: ۳

## اهداف درس

ارائه الگوریتم های داده کاوی جهت کاربرد در شبکه های کامپیوتری

توانایی ها و شایستگی هایی که درس پرورش می دهد

پیش بینی الگوی بار ترافیکی شبکه های کامپیوتری

## سرفصل درس

- الگوریتم های داده کاوی

- جمع آوری داده در شبکه

- پیش پردازش داده های شبکه

- مدل سازی داده های شبکه

- ارزیابی مدل داده های شبکه

- متدهای داده کاوی در شبکه های کامپیوتری جهت

- پیش بینی الگوی بار ترافیکی شبکه

- Classification

- Clustering

- Regression

- Anomaly Detection

- استفاده از روش های داده کاوی در شبکه های حسگر بی سیم

- کاربرد در کلاسترینگ شبکه

- کاربرد در ترافیک شبکه

- تشخیص نفوذ

- کاربرد در الگوریتم های طبقه بندی



- ذخیره‌سازی داده‌ها در شبکه
- تجمعی داده‌ها در شبکه
- یافن الگوی داده‌ها در شبکه
- انتقال داده‌ها در شبکه
- کدینگ شبکه
- اصول کدگذاری داده‌ها جهت کاهش حجم داده‌ها
- یادگیری ماشین جهت داده کاوی داده‌های شبکه
- الگوهای ترافیکی در شبکه‌های جدید و نرم‌افزار محور
- دسته‌بندی جریان‌های ترافیکی در شبکه‌های نرم‌افزار محور

### روش ارزیابی

پروژه	آزمون نهایی	میان‌ترم	ارزشیابی مستمر
٪۲۰	نوشتاری: ٪۵۰ عملکردی: -	٪۲۰	٪۱۰

### فهرست منابع

- Jiang, H., Chen, Q., Zeng, Y. & Li, D. (2019). *Mobile Data Mining and Applications*. Springer
- Leondes, C. T. (2002). *Database and Data Communication Network Systems, Techniques and Applications*. Academic Press.
- Ouyang, Y., Hu, M., Huet, A. & Li, Z. (2018). *Mining Over Air: Wireless Communication Networks Analytics*. Springer.
- Sanctis, M. D., Bisio, I. & Araniti, G. (2016). Data mining algorithms for communication networks control: Concepts, survey and guidelines. *IEEE Network*, 30(1), 24-29.



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): کیفیت سرویس شبکه

عنوان درس (انگلیسی): Network Service Quality

پیش‌نیاز: شبکه‌های کامپیوتری پیشرفته

ندارد

پیش‌نیاز / هم نیاز: دارد

نوع درس: اختیاری

تعداد ساعت: ۴۸

نوع واحد: نظری

تعداد واحد: ۳

## اهداف درس

آشنایی با نیازمندی‌ها و مباحث روز مرتبه با متدهای افزایش کیفیت سرویس در شبکه‌های کامپیوتری

## توانایی‌ها و شایستگی‌هایی که درس پرورش می‌دهد

شناخت ابزار اندازه‌گیری و روش‌های ارزیابی متدهای کیفیت سرویس در شبکه

## سرفصل درس

• مفهوم کیفیت سرویس

• نیازمندی‌های کیفیت سرویس

• کیفیت سرویس از دیدگاه کاربر

• کیفیت سرویس از دیدگاه شبکه

• پارامترهای کیفیت سرویس در شبکه

• مهندسی ترافیک

• مسیریابی با قید کیفیت سرویس

• کیفیت سرویس در شبکه‌های TCP/IP

• روش‌های رزرو منابع در اینترنت

• پروتکل رزرو منابع در اینترنت

• MPLS

• ATM

• سرویس مجتمع

• سرویس جداسده

• مکانیزم‌های کیفیت سرویس انتها به انتها



استفاده از زنجیره مارکوف در افزایش کیفیت سرویس	•
کلاس‌بندی جریان ترافیک	•
زمان‌بندی جریان ترافیک	•
کنترل پذیرش جریان‌های ترافیکی	•
کنترل ازدحام ترافیک شبکه	•
کنترل جریان ترافیک شبکه	•
مدیریت منابع برای کیفیت سرویس	•
کیفیت سرویس با استفاده از شبکه‌های نرم‌افزار محور	•
کیفیت سرویس در شبکه‌های حسگر بی‌سیم؛ شبکه‌های اینترنت اشیا و شبکه‌های مجازی شده	•
روش‌های ارزیابی متدهای کیفیت سرویس در شبکه	•
ابزار اندازه‌گیری کیفیت سرویس در شبکه	•

### روش ارزیابی

پروژه	آزمون نهایی	میان‌ترم	ارزشیابی مستمر
%۲۰	نوشتاری: %۵۰ عملکردی: -	%۲۰	%۱۰

### فهرست منابع

- Barreiros, M. & Lundqvist, P. (2016). *QOS-Enabled Networks: Tools and Foundations* (Wiley Series on Communications Networking & Distributed Systems), 2<sup>nd</sup> Edition, Wiley.
- Braun, T., Diaz, M., Gabeiras, J.E. & Staub, Th. (2010). *End-to-End Quality of Service Over Heterogeneous Networks*, Springer-Verlag Berlin Heidelberg.
- Jha, S. & Hassan, M. (2002). *Engineering Internet QoS*. Artech House.
- Marsic, I. (2010). *Computer Networks: Performance and Quality of Service*. Ivan Marsic.
- Szigeti, T.; Barton R.; Hattingh C. & Briley, K. (2013). *End-to-End QoS Network Design: Quality of Service for Rich-Media & Cloud Networks* (Networking Technology), 2nd edition, Cisco Systems.



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): رمزگاری، امنیت اطلاعات و حریم خصوصی

عنوان درس (انگلیسی): Cryptography, Information Security and Privacy

- پیش نیاز:

ندارد ■

پیش نیاز / هم نیاز: دارد □

نوع درس: اختیاری

تعداد ساعت: ۴۸

نوع واحد: نظری

تعداد واحد: ۳

## اهداف درس

- معرفی اصول اولیه رمزگاری
- بررسی رمزگاری‌های اولیه و جزئیات نحوه کار آن‌ها
- چگونگی انتخاب پارامترهای امنیتی مناسب
- آشنایی با برقراری ارتباط ایمن از طریق اینترنت (بدانیم با چه کسی صحبت می‌کنیم، آیا کسی پیام‌های ما دست کاری کرده و یا می‌تواند گفتگوی ما را استراحت سمع کند)
- آشنایی با رمزگاری و استفاده از ابزار رمزگاری مانند پروتکل‌ها

## توانایی‌ها و شایستگی‌هایی که درس پرورش می‌دهد

- انتخاب رمزگاری پایه مناسب در زیرساخت‌ها

- شناسایی مهم‌ترین کلاس‌های خطرات امنیتی / حریم خصوصی اطلاعات در "Big Data"

- توانایی انتخاب مدهای مناسب عملیات برای رمزگذاری‌های بلوکی

- انتخاب تکنیک‌های مناسب برای تأیید اعتبار

ارزیابی یک برنامه پیچیده و بررسی چگونگی حل مسائل مربوط به امنیت

## سرفصل درس

• رمزگاری قدیمی: Vernam، Enigma، Vigenère، رمزگذاری شانون

• رمزگاری دیفی هلمن: جبر، ElGamal

• رمزگاری RSA: نظریه اعداد، RSA، فاکتور گیری

• رمزگاری منحني بیضوی: ECIES، ECDH

• رمزگذاری متقارن: رمزگذارهای بلوکی، رمزهای جریانی، جستجوی جامع

• صداقت و احراز هویت: MAC، hashing، birthday paradox



برنامه‌های کاربردی برای رمزنگاری متقارن: تلفن همراه، بلوتوث، WiFi

رمزنگاری کلید عمومی: cryptosystem، امضای دیجیتال

اعتمادسازی: برقراری ارتباط امن

مطالعات موردنی: بلوتوث، TLS، SSH، PGP، گذرنامه بیومتریک

الگوریتم‌های کارآمد تصادفی. توابع یک‌طرفه (OWF)

trapdoor permutation و permutations نظریه اعداد و توابع یک‌طرفه کاندید /

ضعف و قوت OWF. تقویت شدت و سختی

رمزنگاری کلید متقارن

رمزهای One time pad و جریانی

رمزهای بلاکی

PRF، PRP

Collision resistant hashing

رمزنگاری تصدیق شده: امنیت در مقابل حملات فعال

رمزنگاری کلید عمومی

Arithmetic modulo primes

رمزنگاری با استفاده از Arithmetic modulo primes

امضای دیجیتال

تبادل کلید تصدیق شده و تنظیم نشست SSL / TLS

پروتکل‌های Zero knowledge

ابزارهای شناسایی آسیب‌پذیری‌ها

مدل‌های کنترل دسترسی

مروری بر تهدیدات سایبری

احراز هویت، کنترل دسترسی، compartmentalization

یادگیری ماشین و حریم خصوصی

تکنیک‌های ناشناس سازی و عدم ناشناس سازی داده‌ها

فن‌آوری‌های بالا بردن حریم خصوصی

decentralization و blockchain

چارچوب حقوقی (ایالات متحده و اروپا) ملاحظات سیاست و امنیت ملی



- داده کاوی و بانک اطلاعاتی
- تجارت ناشناس (پول دیجیتال)
- استفاده ناشناس از اینترنت (مسیریابی Onion، مرور ناشناس، P2P)
- تحلیل ترافیک
- مکانیسم‌های تأیید اعتبار: بیومتریک، نشانه‌ها، رمزهای عبور

### روش ارزیابی

ارزشیابی مستمر	میان‌ترم	آزمون نهایی	پژوهش
%۱۰	%۲۰	%۵۰ نوشتاری: عملکردی:-	%۲۰

### فهرست منابع

- Boneh, D. & Shoup, V.A ().Graduate Course in Applied Cryptography (V 0.4), Autoedición
- Foltz, K. E. & Simpson, W.R. (2020). *Enterprise Level Security 2: Advanced Techniques for Information Technology in an Uncertain World*, CRC Press.
- Forouzan, B. (2007). *Cryptography and Network Security*. McGraw Hill.
- Goldreich, O. (2009). *Foundations of Cryptography*, 1st edition, Cambridge University Press.
- Gollmann, D. (1999). *Computer Security*, 1<sup>st</sup> Edition,Wiley.
- Katz, J. & Lindell, Y. (2014).Introduction to Modern Cryptography, 2<sup>nd</sup> edition, Chapman and Hall/CRC.
- Shoup, V. (2009). *A Computational Introduction to Number Theory and Algebra*. Cambridge University Press.
- Stallings, W. (2013). *Cryptography and Network Security: Principles and Practice*, International Edition: Principles and Practice, 6<sup>th</sup> Edition,Pearson.
- Stallings, W. (2013). *Network Security Essentials: Applications and Standards*, International Edition: Applications and Standards,5<sup>th</sup> Edition, Pearson.
- Vaudenay, S. (2005). *A Classical Introduction to Cryptography: Applications for Communications Security*. Springer Science & Business Media.



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): سیستم‌های کامپیوتروی امن

عنوان درس (انگلیسی): Secure Computer Systems

پیش‌نیاز:

ندارد

پیش‌نیاز / هم نیاز: دارد

نوع درس: اختیاری

تعداد ساعت: ۴۸

نوع واحد: نظری

تعداد واحد: ۳

## اهداف درس

- تجزیه و تحلیل و شناسایی آسیب‌پذیری‌ها، تهدیدها و حملات علیه سیستم‌های شبکه مدرن
- طراحی و تحلیل پروتکل‌های امنیتی، مکانیزم‌ها و معماری‌هایی که از عملکرد شبکه در برابر حملات محافظت می‌کنند
- تجزیه و تحلیل مکانیسم‌های امنیتی عمومی به‌طور کیفی و کمی

## توانایی‌ها و شایستگی‌هایی که درس پرورش می‌دهد

- شناخت ویژگی‌های امنیتی سیستم‌ها
- تدوین سیاست‌های امنیتی
- مدل‌سازی تهدیدات ممکن

## سرفصل درس

- اصول امنیتی و کنترل دسترسی
- مکانیسم‌های تأیید اعتبار: بیومتریک، نشانه‌ها، رمزهای عبور
- رمزنگاری کاربردی: مفاهیم اساسی و الگوریتم‌ها
- حریم خصوصی در دنیای دیجیتال
- تکنیک‌های بهره‌برداری و فازی
- طراحی سیستم ایمن، کنترل دسترسی و محافظت
- ابزارهایی برای نوشتن کد برنامه قوی
- نحوه رفتار با کد برنامه بد: isolation و sandboxing
- استفاده از رمزنگاری در امنیت رایانه
- مدل اصلی امنیت وب
- تأیید اعتبار کاربر و مدیریت نشست



- امنیت برنامه و ب
- امنیت اینترنت و شبکه های TCP/IP
- امنیت شبکه های موبایل داده و صدا
- امنیت شبکه های شخصی و محلی و امنیت شبکه های حسگر
- امنیت شبکه های موبایل و ad hoc و ترکیبی مثل سیستم های ارتباطی وسایل نقلیه
- SSL/TLS
- Kerberos
- Secure multicast
- PKI و تبادل کلید
- محرمانگی داده
- حفظ حریم خصوصی نقطه به نقطه
- امنیت DNS
- بهره گیری از آسیب پذیری ها و ابزارهای شناسایی آسیب پذیری ها
- مدل های کنترل دسترسی
- رمز نگاری پایه
- امنیت سیستم عامل، سخت افزار و شبکه

### روش ارزیابی

پروژه	آزمون نهایی	میان ترم	ارزشیابی مستمر
%۲۰	نوشتاری: %۵۰ عملکردی: -	%۲۰	%۱۰

### فهرست منابع

- Gollmann, D. (2011). *Computer security*, 3<sup>rd</sup> edition, John Wiley & Sons.
- Matulevičius, R. (2017). *Fundamentals of Secure System Modelling*, Springer International Publishing.
- Rubin, A. D. (2007). *White-Hat Security Arsenal*, Pearson Technology Group.
- Stallings, W. (2010). *Network Security Essentials: Applications and Standards*, 4<sup>th</sup> Edition, Pearson.



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): مقدمه‌ای بر زنجیره‌های بلوکی و ارزهای دیجیتال

عنوان درس (انگلیسی): Introduction to Blockchains and Cryptocurrencies

نوع درس: اختیاری      پیش‌نیاز / هم نیاز: دارد

تعداد واحد: ۳      نوع واحد: نظری

## اهداف درس

- معرفی جنبه‌های فنی ارزهای رمزنگاری، فناوری‌های blockchain و اجماع توزیع شده
- بررسی Hyperledger، Ethereum، blockchain Bitcoin

## توانایی‌ها و شایستگی‌هایی که درس پرورش می‌دهد

- درک انتزاع‌های بلاک چین (blockchain middleware) و درک تفاوت آن‌ها در مفهوم و استفاده
- چگونگی به کار گیری بلاک چین برای ساخت برنامه‌های کاربردی توزیع شده

## سرفصل درس

- الگوریتم‌های اجماع Byzantine Consensus و Proof of Work و نقش آن‌ها در بلاک چین و ارز رمز شده

- ابزارهای به کار گرفته شده در ارز رمز شده شامل الگوریتم امضای دیجیتال و zero-knowledge proofs
- ارزیابی مکانیسم‌های Bitcoin و اکوسیستم آن
- سخت‌افزار قابل اعتماد در سیستم‌های مبتنی بر بلاک چین
- قراردادهای هوشمند و قانون قرارداد در دنیای واقعی
- ارزهای رمز شده و جرم
- بررسی اجمالی پروتکل‌های اجماع
- Bitcoin nuts and bolts
- Proof of Stake
- مدیریت و محافظت از دارایی‌های رمز شده
- Mining attacks
- تراکنش‌های Cross-chain
- blockchain و Ethereum: Decentralized Apps, EVM :Ethereum
- سازمان‌های خودمختار غیرمت مرکز



- ناشناس کردن بلاک چین و mixing
- محرمانگی بلاک چین: zero-knowledge
- Scaling blockchains
- مبادلات توزیع شده
- اقتصادهای Token
- جنبهای قانونی و مقررات
- MimbleWimble, randomness beacons
- الگوریتم اجماع قابل درک
- ارزهای دیجیتال
  - Bitcoin
  - Ethereum
  - Hyperledger
  - Ripple
  - Corda
  - Bitcoin Lightning
  - Ethereum Plasma
  - CrossChain
  - Tampering with Bitcoin
- بهینه سازی پروتکل بلاک چین: Blocksize, Sharding
- چاچگزین های Proof-of-Stake :POW
- برنامه های کاربردی بلاک چین: Business Ledgers, Medical
- Multi-party Computation
- Zero Knowledge Proofs

## روش ارزیابی

پروژه	آزمون نهایی	میان ترم	ارزشیابی مستمر
%۲۰	نوشتاری: %۵۰ عملکردی: -	%۲۰	%۱۰

## فهرست منابع

Narayanan, A. (2016). *Bitcoin and Cryptocurrency Technologies: A Comprehensive Introduction*, 1<sup>st</sup> edition, Princeton University Press.

Tudor, J.( 2019). *Bitcoin And Blockchain Basics Explained: Your Step-By-Step Guide From Beginner To Expert In Bitcoin, Blockchain And Cryptocurrency Technologies (Investing For Beginners)*, Independently published.



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): رایانش سبز

عنوان درس (انگلیسی): Green Computing

نوع درس: اختیاری

پیش‌نیاز / هم نیاز: دارد

پیش‌نیاز: -

تعداد واحد: ۳

نوع واحد: نظری

تعداد ساعت: ۴۸

## اهداف درس

- درک اهمیت و ایجاد تحرک درباره تأثیر جهانی میزان تولید گازهای گلخانه‌ای
- آشنایی با چرخه زندگی تجهیزات فاوا و تأثیرات آن از نظر انرژی
- آشنایی با سازوکارهای موجود برای کاهش مصرف انرژی در تجهیزات فاوا.

## توانایی‌ها و شایستگی‌هایی که درس پرورش می‌دهد

- توانایی تشخیص و بهینه‌سازی محصولات/فرآیندها/سازوکارها/روش‌های کاربرد فاوا در زمینه کاهش مصرف انرژی
- تحلیل و نقد راه حل‌های ماندگار فاوا

## سرفصل درس

- طراحی رایانه‌های ماندگار
- چرخه زندگی محصولات فاوا
- دوره‌های زندگی (طراحی، تولید، استفاده و خاتمه)
- زباله الکترونیکی
- ارزیابی چرخه زندگی
- دستورالعمل RoHS اتحادیه اروپا، انتخاب سخت‌افزار (برچسب محیط‌زیست): EPEAT, Energy Star
- معیارهای مصرف انرژی
- محاسبات آگاه از انرژی. مصرف توان پویا و ایستای پردازنده
- مدیریت توان، ACPI
- پردازنده، دیسک، تراشه‌های گرافیک، نمایشگر، کارت شبکه، سیستم.
- مشخصات ACPI، حالت‌های کاری سیستم، پردازنده، مدل برنامه‌نویسی سخت‌افزار و نرم‌افزار
- پیکربندی و کنترل پردازنده: کنترل بسامد و ولتاژ پردازنده، حالت‌های بیکار پردازنده.



○ پیکربندی و کنترل دستگاه: بیدار کردن و خواباندن سیستم. مدیریت باتری.

● مراکز داده

○ دسته‌بندی ردیف‌های مرکز داده

○ سامانه‌های برق مرکز داده

○ سامانه‌های خنک‌کننده مرکز داده

○ معیارهای کارآمدی مرکز داده

○ محاسبات مناسب با مصرف توان

○ مجازی‌سازی

○ ابر و محاسبات ابری

○ پیشگامان: Energy Star، قوانین اتحادیه اروپا برای اداره مرکز داده

● تأمین برق مرکز داده

○ توزیع برق

○ ناکارآمدی‌ها در استفاده از سهمیه برق

○ سامانه‌های خنک‌کننده و تأمین برق

○ تخمین مصرف توان و منش نمایی مصرف توان

○ تغییر ولتاژ/بسامد پردازنده

○ بهبود کارآمدی توان در خارج از قله کاری

● میزان تولید گازهای گلخانه‌ای در محاسبات ابری

○ هزینه‌های زیست‌محیطی و اقتصادی محاسبات

○ توصیف زنجیره تأمین

○ ارزش‌گذاری زیست‌محیطی

○ ارزیابی اقتصادی thin-client و ارزیابی زیست‌محیطی و اقتصادی

● انرژی در سیستم‌های ذخیره‌سازی اطلاعات

○ اباره دیسک و نوار

○ دیسک‌های مبتنی بر flash

○ حافظه‌ی تغییر فاز

○ مصرف انرژی و مدل‌سازی انرژی در سیستم‌های ذخیره‌سازی اطلاعات و روش‌های حفظ انرژی

○ مطالعه موردي: ذخیره‌سازی در محیط گسترد



● مصرف انرژی در کاربردهای علمی
○ مصرف انرژی در سیستم‌های توزیع شده
○ معیارهای توان/کارایی
○ بررسی توان/انرژی
○ بررسی توان در یک تک گره و بررسی توان توزیع شده
○ الگوهای مصرف توان متناظر با منش‌های کاربردها
○ زمانبندی منابع برای مصالحه‌های انرژی-کارایی
● کاربردها و مصرف انرژی در گوشی‌های تلفن همراه
○ کاربردهای گوشی‌های تلفن همراه در زمینه سلامت و آموزش
○ دستگاه‌های بازیافت انرژی
○ مصرف انرژی در دستگاه‌های همراه
● انرژی لازم برای تولید رایانه
○ چگالی مصرف انرژی در تولید رایانه‌ها
○ روش ریاضی
○ عدم قطعیت و اخطارها
○ پیامدها در ارزیابی محیط‌زیستی
● آشنایی با دیگر مفاهیم پیش‌رفته
○ فناوری‌های شبکه برق هوشمند و کارآمدی انرژی در شبکه
○ فناوری‌های نانو فوتونیک و پیامدهای آن
○ انرژی در تجهیزات شبکه

## روش ارزیابی

پروژه	آزمون نهایی	میان‌ترم	ارزشیابی مستمر
%۲۰	نوشتاری: %۵۰ عملکردی: -	%۲۰	%۱۰

## فهرست منابع

Barroso, L. A. & Holzle, U. (2009). *The Datacenter as a Computer: An Introduction to the Design of Warehouse-Scale Machines*. Morgan & Claypool.



International Telecommunication Union (ITU), (2014). *Methodology for environmental life cycle assessments of information and communication technology goods, networks and services*”, ITU-T Recommendation L.1410.

International Telecommunication Union (ITU), (2014). *ITU-T Recommendations L.1300 (Best practices for green data centers) and L.1310 (Energy efficiency metrics and measurement for TLC equipment)*

International Telecommunication Union (ITU), (2016). *Energy control for the software-defined networking architecture, ITU-T Recommendation L.1360.*

International Telecommunication Union (ITU), (2018). *Measurement method for energy efficiency of network functions virtualization, ITU-T Recommendation L.1361.*

International Telecommunication Union (ITU). (2019). *Interface for power management in network function virtualization environments – Green abstraction layer version 2”, ITU-T Recommendation L.1362.*

ITU-T Recommendation L.1301 – L.1305

Kaxiras, S. & Martonosi, M. (2009). *Computer Architecture Techniques for Power-Efficiency*. Morgan & Claypool.

Murugesan, S. & Gangadharan, G. R. (2012). *Harnessing Green IT, principles and practice*, Wiley.

Samdanis, K.; Rost,P.; Maeder, A.; Meo, M. & Verikoukis,C. (2015). *Green communications, principles and practice*, Wiley.



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): نظریه اطلاعات و کدینگ

عنوان درس (انگلیسی): Information Theory and Coding

پیش‌نیاز:

ندارد

پیش‌نیاز / هم نیاز: دارد

نوع درس: اختیاری

تعداد ساعت: ۴۸

نوع واحد: نظری

تعداد واحد: ۳

## اهداف درس

- معرفی مبانی تئوری اطلاعات و کدگذاری آن
- بررسی کدگذاری اطلاعات و قضایای نظریه اطلاعات در مورد آن

## توانایی‌ها و شایستگی‌هایی که درس پرورش می‌دهد

- شناخت مبانی و اصول نظریه اطلاعات و کدینگ
- شناخت انواع کاربردهای نظریه اطلاعات و کدینگ

## سرفصل درس

- اندازه‌گیری اطلاعات
- منابع اطلاعات ایستان و ارگادیک،
- آنتروپی منابع اطلاعات، مدل‌سازی منابع مارکوف، قضیه AEP
- کدگذاری منابع و فشرده‌سازی اطلاعات
- کدهای به‌طور یکتا قابل کشف
- کدهای آنی
- قضیه اول شanon
- کدهای بهینه (هافمن)
- کانال‌ها
- کانال‌های گسسته و بدون حافظه DMC
- انواع کانال DMC
- ظرفیت کانال
- قضیه دوم شanon (قضیه اصلی نظریه اطلاعات)



○ نرخ‌های قابل حصول
○ دنباله‌های نوعی
○ معکوس قضیه شانون
○ نامساوی فانو
○ ظرفیت کanal با فیدبک
○ کanal گوسی، ظرفیت کanal گوسی، قضیه دوم شانون برای کanal‌های گوسی، کanal گوسی موازی، کanal گوسی با نویز رنگی، کanal گوسی با فیدبک
○ کanal دوطرفه (TWC) و کanal تداخل
○ کanal‌های دسترسی چندگانه (MAC)
○ کدگذاری منابع وابسته (قضیه Slepian-Wolf)
○ کanal پخش (BC) و کanal رله
● کاربردهای نظریه اطلاعات
○ کاربرد نظریه اطلاعات در داده‌کاوی
○ کاربرد نظریه اطلاعات در بازشناسی الگو

### روش ارزیابی

پروژه	آزمون نهایی	میان‌ترم	ارزشیابی مستمر
%۲۰	نوشتاری: %۵۰ عملکردی: -	%۲۰	%۱۰

### فهرست منابع

- Ash, R. (1965). *Information Theory*, Wiley.
- Ash, R. B. (1990). *Information Theory (Dover Books on Mathematics)*, Dover Publications.
- Chitode, J. S. (2020). *Information Theory and Coding: Information, Source Coding and Channel Coding*.
- Cover, T. M. & Thomas, J. A. (2006). *Elements of information theory*. 2<sup>nd</sup> Edition, Wiley.
- Gallager, R. G. (1968). *Information Theory and Reliable Communication*, wiley.
- Shuli, C. (2004). *Error Control Coding*, Prentice-Hall.



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): طراحی و توسعه برنامه‌های کاربردی موبایل

عنوان درس (انگلیسی): Design and Development of Mobile Applications

نوع درس: اختیاری      پیش‌نیاز / هم نیاز: دارد

تعداد ساعت: ۴۸      نوع واحد: نظری

## اهداف درس

- آشنایی با سکوی اندروید به عنوان یکی از بسترها اصلی توسعه نرم‌افزار و خدمات
- کسب دانش و مهارت در طراحی برنامه‌های موبایل مبتنی بر سکوی اندروید
- کسب دانش درباره مباحث امنیتی و کیفی برنامه‌های اندروید و نحوه تحلیل کیفیت و آزمون این برنامه‌ها
- آشنایی با مجموعه فناوری‌های مرتبط نظیر برنامه‌های موبایل cross-platform

## توانایی‌ها و شایستگی‌هایی که درس پرورش می‌دهد

- توانایی طراحی و توسعه برنامه‌های اندروید
- شناخت مسائل امنیتی و کیفی برنامه‌های اندروید
- کسب دانش لازم جهت ارائه مشاوره درباره طراحی و ارزیابی کیفی برنامه‌های اندروید برای سازمان‌ها
- کسب شناخت جهت مدیریت پروژه‌های نرم‌افزاری در حوزه توسعه برنامه‌های اندروید

## سرفصل درس

- توسعه برنامه‌های موبایل بومی (native) برای سکوی اندروید (۵ هفته)
- سیستم عامل اندروید
- مفاهیم اصلی در طراحی برنامه‌های اندروید
- طراحی UI/UX برای برنامه‌های موبایل (۲ هفته)
- طراحی واسط کاربری و تجربه کاربری برنامه‌های اندروید
- الگوهای طراحی برنامه‌های اندروید (۲ هفته)
- آزمون برنامه‌های اندروید (۲ هفته)
- آزمون تصادفی برنامه‌های اندروید
- آزمون مبتنی بر مدل برنامه‌های اندروید



- امنیت برنامه های اندروید (۳ هفته)

- توسعه برنامه های موبایل cross-platform مبتنی بر تکنولوژی های وب (۲ هفته)

## روش ارزیابی

ارزشیابی مستمر	میان قرم	آزمون نهایی	پروژه <sup>۵</sup>
%۱۵	-	%۶۰ نوشتاری: عملکردی:-	-
%۱۰ تکلیف پژوهشی / مطالعاتی	-	-	-

## فهرست منابع

با توجه به پویایی موضوع و همچنین با توجه به اینکه درس مربوط به مقطع تحصیلات تکمیلی است، مباحث مختلف درس با استفاده از جدیدترین مقالات و کنفرانس های معتبر در این حوزه ارائه خواهند شد. با این حال، مراجع زیر می توانند جهت آشنایی بیشتر با مباحث پایه درس مورداستفاده قرار گیرند.

- Burd, B. (2015). *Android Application Development All-in-One For Dummies*, 1<sup>st</sup> Edition, For Dummies.
- Cohen, R. & Tao, W. (2014). *GUI Design for Android Apps*, Apress.
- Franceschi, Hervé J. (2017). *Android, App Development*, Jones & Bartlett Learning.
- Hoog, A. (2011). *Android Forensics: Investigation, Analysis and Mobile Security for Google Android*, Syngress.
- Mew K. (2016). *Android Design Patterns and Best Practice*, Packt Publishing.
- Mintz, M. (2021). *Practical Paranoia: Android Security Essentials*, Independently published.
- Thorns, J. (2016). *Android UI Design*, Packt Publishing.

<sup>۵</sup>. دانشجو یکی از روش های ارائه شده در یکی از مقالات برجسته مرتبط با موضوعات درس، مثلاً در حوزه امنیت برنامه های اندروید را مطالعه، پیاده سازی و ارزیابی می کند و در صورت امکان، ایده های جدیدی برای بهبود روش موردنظر ارائه و پیاده سازی می کند که این موارد مشمول نمره تشویقی می گردد.



## مشخصات درس

عنوان درس (فارسی): نظریه صف

عنوان درس (انگلیسی): Queuing Theory

نوع درس: اختیاری

پیش‌نیاز / هم‌نیاز: دارد

ندارد

تعداد ساعت: ۴۸

نوع واحد: نظری

تعداد واحد: ۳

## اهداف درس

- آشنایی با اصول مقدماتی صف و مدل‌های متفاوت و حل آن‌ها در حالت دائمی
- آشنایی با خواص معکوس‌پذیری و شبه معکوس‌پذیری و شبکه‌های صف با حل ضربی و چند شبکه صف معروف شبه معکوس‌پذیر
- آشنایی با برخی مدل‌های تقریبی.

## توانایی‌ها و شایستگی‌هایی که درس پرورش می‌دهد

- کسب بینش در مورد بهترین روش‌ها برای طراحی سیستم‌های عملکردی
- تجزیه و تحلیل فرآیندهای تصادفی و سیستم‌های صف به‌وسیله ایجاد یک ToolBox

## سرفصل درس

- مروری بر نظریه احتمال و متغیرهای تصادفی
- دنباله‌ای از متغیرهای تصادفی
- ایستایی در فرایندهای تصادفی
- سیستم‌های خطی تصادفی
- چگالی طیف توان
- ارجکادیک بودن یک فرایندهای تصادفی
- فرایندهای تصادفی خاص
- فرایند پوآسون
- فرایند حرکت براونی و مانند آن
- نظریه تخمین
- آزمون فرضیه



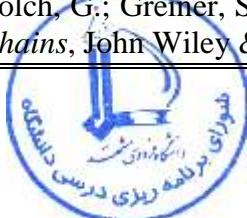
	فرایندهای مارکوف	●
	معرفی سیستم‌های صف‌بندی کلاسیک	●
	سیستم‌های صف‌بندی مارکوف	○
	توزیع حالت دائمی برای سیستم‌های صف: نماد Kendall	○
	M/M/1	-
	M/M/m	-
	M/M/m/m	-
	M/M/m با مقایسه M/M/1	○
	تجزیه و تحلیل توزیع زمان انتظار برای سیستم‌های صف	●
	، Little قانون	○
	Poisson Arrivals See Time Averages(PASTA)	○
	تبدیل لاپلاس زمان انتظار M/M/1	○
	شبکه‌های صف	●
	مقایسه صف‌های باز و بسته، قوانین عملکردی	○
	M/M/1 برای Burke قضیه	○
	صف‌های سری	○
	Jackson شبکه	○
	BCMP تئوری	○
	تحلیل ارزش متوسط شبکه‌های بسته Jackson	○
	Moment الگوریتم	○

## روش ارزیابی

پروژه	آزمون نهایی	میان‌ترم	ارزشیابی مستمر
%۲۰	نouشتاری: %۵۰ عملکردی: -	%۲۰	%۱۰

## فهرست منابع

- Baiocchi, A. (2020). *Network Traffic Engineering: Stochastic Models and Applications*, Wiley.
- Bolch, G.; Greiner, S.; Meer, H. D. & Trivedi, K. S. (1998). *Queueing Networks and Markov Chains*, John Wiley & Sons,



Boudec, J. Y. L. & Thiran, P. (2011). *Network Calculus*, Springer.

Chao, X.; Miyazawa, M. & Pinedo, M. (1999). *Queueing Networks*, John Wiley & Sons.

Kleinrock, L. (1976). *Queueing Systems*, John Wiley & Sons.

Shortle, J. F.; Thompson, J. M.; Gross, D. & Harris, C. M. (2018). *Fundamentals of Queueing Theory* (Wiley Series in Probability and Statistics), 5<sup>th</sup> Edition, Wiley.



## مشخصات درس:

عنوان درس (فارسی): مباحث ویژه در شبکه‌های کامپیوتری

عنوان درس (انگلیسی): Special Topics in Computer Networks

نوع درس: اختیاری

پیش‌نیاز / هم نیاز: دارد

- پیش‌نیاز:

تعداد واحد: ۳

نوع واحد: نظری

تعداد ساعت: ۴۸

## اهداف درس:

ارائه مباحث به‌ویژه در حوزه شبکه‌های کامپیوتری در این درس مباحث جدید و در مرزهای دانش آموزش داده می‌شود.

## توانایی و شایستگی‌هایی که درس پرورش می‌دهد:

- توانایی به کار بردن روش‌ها و تکنیک‌های جدید در حوزه شبکه‌های کامپیوتری

## سرفصل درس:

در این درس در هر ترم بر اساس پیشنهاد اعضا گروه یک یا دو مبحث جدید و پیشرفته به صورت ویژه به دانشجویان آموزش داده می‌شود. سرفصل درس از سوی پیشنهاددهنده در ابتدای هر ترم بعد از تائید شورای آموزشی گروه به دانشجویان ارائه می‌شود. استاد مربوطه موظف است دو ماه قبل از شروع نیمسال، طرح درس را در جلسه شورای تحصیلات تکمیلی ارائه و به تصویب رساند.

## روش یاددهی - یادگیری:

روش یادگیری ترکیبی از روش سخنرانی به همراه بحث گروهی و تمرین‌های عملی سر کلاس

## روش ارزیابی:

پروژه	آزمون نهایی	میان‌ترم	ارزشیابی مستمر
%۳۰	نوشتاری: %۵۰ عملکردی: -	-	%۲۰

## فهرست منابع:

منابع هر بحث توسط ارائه‌دهنده در ابتدای هر نیمسال پیشنهاد می‌شود.





## فصل چهارم

## TERMENDI DROOS



### ترم اول

تعداد واحد			نام درس	ردیف
جمع	عملی	نظری		
۳	-	۳	شبکه‌های کامپیوتری پیشرفته	۱
۳	-	۳	سیستم‌های توزیع شده	۲
۳	-	۳	یک درس اختیاری	۳
۹	-	۹	جمع کل	

### ترم دوم

تعداد واحد			نام درس	ردیف
جمع	عملی	نظری		
۳	-	۳	شبکه‌های بی‌سیم و سیار	۱
۳	-	۳	یک درس اختیاری	۲
۳	-	۳	یک درس اختیاری	۳
۹	-	۹	جمع کل	

### ترم سوم

تعداد واحد			نام درس	ردیف
جمع	عملی	نظری		
۲	-	۲	سمینار	۱
۳	-	۳	یک درس اختیاری	۲
۵	-	۵	جمع کل	

### ترم چهارم

تعداد واحد	نام درس	ردیف
۶	پایان نامه	۱
۶	جمع کل	

